**이 력 서**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **이름** | | **정 재 호** | **영문** | **Jung Jae ho** | |
|  | **생년월일** | | **1999.02.04** | **나이** | **만 20세 (22세)** | |
|  | **휴대폰** | | **010-5127-6627** | **비상연락처** | **010-7285-4369 (부)** | |
|  | **E - mail** | | [**00gundam1207@gmail.com**](mailto:00gundam1207@gmail.com) | | | |
|  | **주소** | | **대구시 달서구 송현동 2010-3번지(앞산순환로 61길 55)** | | | |
|  | | | | | | | |
| **학력사항 [ 기간 / 내용 ]** | | | | | | | |
| **2014.03~2017.02** | | **경북공업고등학교 디스플레이 화학공업과 졸업** | | | | | |  | |
| **2011.03~2014.02** | | **대서중학교 졸업** | | | | | |  |  |
|  | | | | | | | |
| **기술 숙련도 [ 기술 / 수준(상,중,하) ]** | | | | | | | |
| **프로그래밍 언어 (c언어, c++, c#ㅁ)** | | | | | | | **상** |
| **디자인 프로그램 능력 (포토샵)** | | | | | | | **중** |
| **문서작성능력 (MOS : 엑셀, 워드, 파워)** | | | | | | | **상** |
|  | | | | | | | |
| **교육/연수 [ 기간 / 명칭 / 수행기관 ]** | | | | | | | |
| **2019.07~현재** | | | **게임프로그래밍 심화과정 진행중** | | **SBS게임아카데미 대구점** | | |
| **2019.08~2019.12** | | | **고용노동부 NCS 직업훈련과정 정상수료**  **(게임 콘텐츠 기획 전문가 양성과정)** | | **SBS게임아카데미 대구점** | | |
|  | | | | | | | |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **활동사항 [ 기간 / 활동 내역 ]** | | | | | **2019/10/24** | **SBS게임 아카데미 게임기획 공모전 참여** | **활동구분** | **기관 및 장소** | | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
| **자격증 [ 취득일 / 명칭 / 발급 부처 ]** | | | | | | | |
| **2017/04/17** | | | **운전 면허** | | **1급** | **대구 경찰청** | |
| **2016/07/24** | | | **화학 분석** | | **기능사** |  | |

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

**2020년 1월 10일**

**성 명 : 정 재 호**

|  |
| --- |
| **자 기 소 개 서** |
| **<포기하지 않는 좀비 같은 끈기>** |
| 고1때 공부보다 친구들과 게임하며 노는 것을 더 좋아했던 학생이었습니다. 시험날 자신 있는 영어 성적에 빵점을 받으며 큰 충격을 받았었습니다. 거기에 주위 사람들의 놀림과 무시에 화났고, 그때부터 친구들과 PC방 대신 혼자 독서실을 다니며 공부를 했습니다. 그 덕에 고2가 되어 2학기 기말 성적이 전교 5등이라는 쾌거를 이루고 열심히 노력하면 누구나 성공할 수 있다는 것을 알게 되었습니다. 그 후 고3 때부터 학업과 아르바이트를 병행하며 저에게 많는 직업을 찾기 시작했습니다. 아르바이트를 하며 요리를 배우며 요리사라는 직업을 공부하게 되었고 이후 일하던 식당의 프랜차이즈 계약을 진행할 수 있는 기회가 주어져 열심히 했습니다. 그 덕에 대구의 큰 워터파크인 ‘엘리바덴’에 입점 할 수 있도록 하는 결과를 만들었습니다. 처음 시작했던 공부와 요리, 둘 다 열심히 매사에 최선을 다해 포기하지 않는다면 언제든 좋은 결과를 얻을 수 있다는 것을 배울 수 있었습니다.. |  |
|  |
| **<꿈을 찾기 위해 군에 입대하다>** |
| 성인이 되어친구들은 각자의 꿈과 목표를 이루기 위해 사로 다른 자리에서 최선을 다하기 시작했습니다. 그때 저는 식당에서 일을 하고 있었고 친구들처럼 좀 더 가치 있는 일을 찾고 싶었습니다. 그리고 인생에 가장 큰 걸림돌이었던 군대를 빨리 다녀오는 것이 좋겠다는 생각을 하고 있었습니다. 그래서 2년이라는 시간동안 충분한 고민과 생각을 통해 목표를 설정하겠다는 목적으로 친구와 함께 최전방 GOP에 자원입대 했습니다. 그곳에서 평생 읽은 책보다 더 많은 수의 책을 읽으며 하고 싶은 직업을 찾았습니다. 대부분 IT 서적이었고 자연스레 코딩에 관심이 생겨 직접 휴가를 활용해 부대에 C언어 책을 구입해 왔고 6개월간 혼자 독학했습니다. 이후 배운 지식을 활용하고 싶은 마음에 부대의 고질적인 문제였던 근무표 작성의 불편함과 경계작전에 사용되는 프로그램의 버그를 잡기 위해 직접 프로젝트를 실행했습니다. 결국 근무표 작성 프로그램과 버그를 잡게 되어 부대에서 최우수 병사로 입명 받게 되었고, 그 때의 경험으로 개발자의 삶을 살고 싶다는 목표와 꿈을 가지게 되었습니다. |
|  |
| **<본격적으로 게임 개발자의 길로 가다>** |
| 군에서 개발자가 되기로 결심하고 대학 인터넷강의(MOOC)를 들으며 스스로 공부하기 시작했습니다. 그러면서 개발자라는 직업안에 다양한 분야가 있다는 것을 알게 되었고 게임 개발 직업 군에 관심을 가지기 시작했습니다. 그리고 우연히 SNS를 통해 대구에 작은 인디게임 회사를 발견하고 무작정 궁금증을 해결하기 위해 근무 중인 직원분에게 연락을 했습니다. 그 분은 저를 정말 정성스럽게 답장해 주셨고, 덕분에 회사에 방문해 대표님과 인터뷰를 할 수 있는 기회도 가질 수 있었습니다. 이후 게임 프로그래밍과 기획에 대해 궁금한 점을 여쭙고 궁금증을 해결한 후 부대에 복귀해 열심히 인터뷰 내용을 기록했습니다. 이후 그 인터뷰 경험덕에 전역 후 대학 진학대신 군에서 모은 자금을 활용해 ‘SBS게임아카데미’에서 열리는 게임 기획자수업과 프로그래밍 수업을 수강하게 되었고 지금까지 최선을 다해 준비하고 있습니다. 수업을 들으며 포기하고 싶은 순간도 많았습니다. 하지만 학창시절 요리를 배우고 시험 공부를 했던 경험이 포기하지 않으면 언젠가 길은 열릴 것이라 알려 주었고 수업을 하며 주위의 작은 칭찬과 도움의 손길을 감사하게 생각하며 열심히 공부하고 있습니다. |
|  |
| <소중한 사람들> |
| 저는 걱정이 조금 많은 편입니다. ‘잘할 수 있을까?’, ‘못하면 어쩌지’같은 걱정들 때문에 간혹 자신감이 떨어질 때가 많았습니다. 하지만 그때 마다 저에게 다른 시각으로 생각하게 해주는 좋은 선생님들이 있었습니다. 하나뿐인 아버지와 친구들부터 학원을 다니며 뵙게 된 기획강의 선생님과 프로그래밍 선생님 등 많은 사람들과 저의 고민을 털어 놓고 이야기하면 해결방법과 불필요한 생각들을 정리할 수 있었습니다. 인생은 저 혼자 살수 없다는 것을 매일 떠올리며 저의 주위에서 오늘도 저를 생각해주고 아껴주는 많은 사람들에게 어떻게 하면 보답할 수 있을지 생각하곤 합니다. 그 덕에 포기하고 싶은 순간에도 끈기로 버틸 수 있었던 것 같습니다. |  |
|  |
| <집단과 함께 성장하는 개인> |
| 평소의 직업 가치관은 ‘다양한 부서에서 능력을 발휘할 수 있고 또 경험을 쌓을 수 있어야 한다’ 입니다. 그 점을 항상 생각하며 오히려 대형 개발사 보다 소규모 개발사가 더 가치 있는 다양한 경험을 할 수 있을 것이라 생각했습니다. 집단의 성장에 기여하는 만큼 뿌듯하고 값진 경험은 더 없을 것이라 생각합니다. 평소 이러한 직업 가치관 덕에 군복무 당시에도 주위에서 시키지 않은 프로그램 개발도 스스로 완료해 간부의 업무 효율을 올려 주었고, 상담병을 하며 책임감을 가지고 피 상담자를 관리해주고 도와주었습니다. 물질적으로 저에게 이득보다 손해였지만 저의 생각과 기술활용 능력을 크게 발전시킬 수 있던 좋은 기회였습니다. 저의 성장과 기술 발전이 ‘이블 스튜디오’의 성장과 발전에 좋은 영향을 끼칠 것이라 생각합니다. |  |
|  |
| <코딩능력과 기획능력을 고루 갖춘 개발자> |
| 목표는 재미있는 게임을 기획할 수 있는 능력과 아이디어를 직접 구현할 수 있는 코딩 실력까지 겸비한 개발자가 되는 것입니다. 그 목표를 위해 게임 기획과 함께 프로그래밍 수업을 들으며, 지치지 않는 체력을 가지기 위해 매일 헬스장을 다니며 체력관리도 하고 있습니다. 또 더 효과적인 공부 방법이 없을까 고민하며 매번 새로운 방식을 생각하고, 지금은 개인 블로그를 운영하며 꾸준히 공부한 내용을 업로드하며 다른 사람들과 지식을 공유하기도 합니다. 앞으로 계속해서 성장하여 이후 게임의 마케팅에 저의 이름이 사용되어, 정재호 가 개발에 참여했으면 믿고 플레이 한다는 인상을 유저들에게 남기고 싶습니다. 저의 강점인 젊음과 에너지를 목표를 이루는데 사용하고 싶습니다. |  |